

**CodiGo**

**JavaScript – parte 5**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Alumno(s):*** |  | | | | | | ***Nota*** |  | |
|  |  | |  | | | | | | |
|  | |  | |  |  |  | | |  |
|  | |  | |  |  |  | | |  |
|  | |  | |  |  |  | | |  |
|  | |  | |  |  |  | | |  |
|  | |  | |  |  |  | | |  |
|  | |  | |  |  |  | | |  |

**JavaScript 3**

**Objetivos:**

Al finalizar el laboratorio, el estudiante será capaz de comprender los siguientes tópicos:

* Funciones en Javascript

**Seguridad:**

* Ubicar maletines y/o mochilas en el gabinete del aula de Laboratorio.
* No ingresar con líquidos, ni comida al aula de Laboratorio.
* Al culminar la sesión de laboratorio apagar correctamente la computadora y la pantalla, y ordenar las sillas utilizadas.

**Equipos y Materiales:**

* Una computadora con:
* Windows 10

**Agenda:**

* Ejercicios de Aplicación en JavaScript
* Promesas en JavaScript

**Ejercicios Propuestos:**

* Proponga un nuevo modelo para un objeto de tipo **Vehiculo** con atributos como:
  + Color
  + Placa
  + Tipo: “camioneta”, “auto”, “minibus”.
  + Año de fabricación
  + Cilindraje
  + Potencia
* Proponga un nuevo modelo para un objeto de tipo **Cliente** con atributos como:
  + Nombre
  + DNI
* Proponga un nuevo modelo para un objeto de tipo **Factura** con atributos como:
  + Fecha
  + **CLIENTE**
  + **VEHICULO**
  + Precio
  + NroFactura
* Realizar un programa con un menú para:
  + Registrar Clientes
  + Registrar Vehiculos
  + Realizar Ventas
  + Listar Ventas
  + Listar Clientes
  + Listar Vehiculos
  + Editar Ventas
  + Editar Clientes
  + Editar Vehiculos
  + Eliminar Ventas
  + Eliminar Clientes
  + Eliminar Vehiculos
  + Mostrar Todo el dinero recaudado.
  + Para cualquier registro de creación, verificar que la placa, dni o factura, no existan previamente.
* El menú debe mostrarse al hacer click en un botón. “MENU”